



Platón

Salir de la caverna sin morir en el intento

Metafísica:

Es dualismo: Hay dos mundos, sensible e inteligible.

El mundo sensible es una copia del mundo de las ideas

Demiurgo: Ordena la materia (eterna) y le da forma.

Ideas jerarquizadas: Bien, belleza, matemáticas y objetos sensibles.

Bien: Idea que gobierna a todas, que ilumina a todas

Epistemología:

Anámnesis: Nuestra alma aprende todas las cosas, solo tiene que recordar lo que ha visto (reminiscencia)

¿Recordar? Dialéctica/Diálogo

Dos niveles de conocimiento: Opinión y Ciencia

Doxa: Imaginación (eikasía) y creencia (pistis)

Episteme: Int. lógica (dianoia) e intuitiva (nóesis)

Mito de la caverna: Símil de la línea, escalar hasta conocer la verdad.

Caverna: Vuelta para liberar a los prisioneros (Sócrates)

Antropología:

Cuerpo y alma: Cuerpo como cárcel del alma

Alma: Parte mejor dentro de las personas, es inmortal y transmigra entre cuerpos.

Triple alma (carro alado): Auriga/razón, C. Dócil/Fortaleza, C.

Rebelde/Templanza

Ética:

Virtud: Conocimiento (Sócrates). Ignorancia es la falta de virtud.

4 virtudes cardinales: Prudencia, Fortaleza, Templanza y Justicia. Carro alado.

Ética relacionada con política (Comportamiento individual con comportamiento en sociedad)

Política:

Tres tipos de ciudadanos: Gobernantes, defensores y artesanos.

Justicia como virtud que rige en la ciudad

Gobernantes y defensores: No propiedad privada ni familia (altera el uso de sus funciones). Sólo Artesanos.

Formas de gobierno: Aristocracia, Timocracia, Oligarquía, Democracia y Tiranía (juicio a Sócrates, no democracia, gobierno de los mejores)

[PODCAST:](#)



IMAGEN DE CABECERA: ©NACHO GARCÍA BENAVENTE