



# Platón

Salir de la caverna sin morir en el intento

## Metafísica:

Es dualismo: Hay dos mundos, sensible e inteligible.  
El mundo sensible es una copia del mundo de las ideas  
Demiurgo: Ordena la materia (eterna) y le da forma.  
Ideas jerarquizadas: Bien, belleza, matemáticas y objetos sensibles.  
Bien: Idea que gobierna a todas, que ilumina a todas

## Epistemología:

Anámnesis: Nuestra alma aprende todas las cosas, solo tiene que recordar lo que ha visto (reminiscencia)  
¿Recordar? Dialéctica/Diálogo  
Dos niveles de conocimiento: Opinión y Ciencia  
Doxa: Imaginación (eikasía) y creencia (pistis)  
Episteme: Int. lógica (dianoia) e intuitiva (nóesis)  
Mito de la caverna: Símil de la línea, escalar hasta conocer la verdad.  
Caverna: Vuelta para liberar a los prisioneros (Sócrates)

## Antropología:

Cuerpo y alma: Cuerpo como cárcel del alma  
Alma: Parte mejor dentro de las personas, es inmortal y transmigra entre cuerpos.  
Triple alma (carro alado): Auriga/razón, C. Dócil/Fortaleza, C. Rebelde/Templanza

## Ética:

Virtud: Conocimiento (Sócrates). Ignorancia es la falta de virtud.  
4 virtudes cardinales: Prudencia, Fortaleza, Templanza y Justicia. Carro alado.  
Ética relacionada con política (Comportamiento individual con comportamiento en sociedad)

## Política:

Tres tipos de ciudadanos: Gobernantes, defensores y artesanos.  
Justicia como virtud que rige en la ciudad  
Gobernantes y defensores: No propiedad privada ni familia (altera el uso de sus funciones). Sólo Artesanos.  
Formas de gobierno: Aristocracia, Timocracia, Oligarquía, Democracia y Tiranía (juicio a Sócrates, no democracia, gobierno de los mejores)

PODCAST:

